

Структура језика и типови података – Основни типови података

Задатак 3.13. Конструирајте алгоритам цртањем дијаграма тока и напишите програм у програмском језику C који од корисника тражи да унесе нову вредност промене па на екрану монитора испише специјалне знакове и ту вредност.

```
/*   naziv : Menjanje vrednosti
   opis  : kod programa 3.13. u programskom jeziku C
   namena : predmet Racunari na II godini profila Elektrotehnicar racunara
   korisnik : Elektrotehnicka skola Stari grad Beograd
   autor  : Rankovic Nebojsa
   vreme : 23.05.2014. */
```

```
#include<stdio.h>
main()
{
    int a;
    a=10;
    printf("\nStara vrednost za celi broj a : %d",a);
    printf("\nUnesi novu vrednost za celi broj a : ");
    scanf("%d",&a);
    printf("\n?%d?%d",a,a);
}
```

Задатак 3.14. Конструирајте алгоритам цртањем дијаграма тока и напишите програм у програмском језику C који на екрану монитора испише реченицу са претходно дефинисаним знаковним и бројчаним константама.

```
/*   naziv : Konstante u recenici
   opis  : kod programa 3.14. u programskom jeziku C
   namena : predmet Racunari na II godini profila Elektrotehnicar racunara
   korisnik : Elektrotehnicka skola Stari grad Beograd
   autor  : Rankovic Nebojsa
   vreme : 23.05.2014. */
```

```
#include<stdio.h>
#define IME "GODZILA"
#define BR 120

main()
{
    printf("\nMoj prijatelj %s nosi patike broj %d\n",IME,BR);
}
```

Задатак 3.16. Конструиши алгоритам цртањем дијаграма тока и напиши програм у програмском језику C који број π приказује са 2, 3, 4 и 5 децимала.

```
/*   naziv : Pi u decimalima
   opis : kod programa 3.16. u programskom jeziku C
   namena : predmet Racunari na II godini profila Elektrotehnicar racunara
   korisnik : Elektrotehnicka skola Stari grad Beograd
   autor : Rankovic Nebojsa
   vreme : 25.05.2014. */
```

```
#include<stdio.h>
```

```
main()
{
    float x=3.14159265;
    printf("%.2f\n",x);
    printf("%.3f\n",x);
    printf("%.4f\n",x);
    printf("%.5f\n",x);
}
```

Задатак 3.20. Конструиши алгоритам цртањем дијаграма тока и напиши програм у програмском језику C који за унети цео број приказује знак на том одстојању од знака A у ASCII коду.

```
/*   naziv : Broj za kod znaka
   opis : kod programa 3.20. u programskom jeziku C
   namena : predmet Racunari na II godini profila Elektrotehnicar racunara
   korisnik : Elektrotehnicka skola Stari grad Beograd
   autor : Rankovic Nebojsa
   vreme : 25.05.2014. */
```

```
#include<stdio.h>
```

```
#include<math.h>
```

```
main()
{
    int i;
    char znak;
    printf("Unesi ceo broj : ");
    scanf("%d",&i);
    znak='A'+i;
    printf("\nZnak koji odgovara unetom broju je %c\n",znak);}
}
```

Задатак 3.25. Конструиши алгоритам цртањем дијаграма тока и напиши програм у програмском језику С који исписује удаљеност између тачке у дводимензионалном координатном систему и координатног почетка.

```
#include<stdio.h>
#include<math.h>

main()
{
    int x,y;
    float r;
    printf("Unesi koordinate tacke M(x,y) : ");
    scanf("%d %d",&x,&y);
    r=sqrt((x*x)+(y*y));
    printf("\nUdaljenost od koordinatnog pocetka do tacke r = %.2f\n",r);
}
```

Задатак 3.26. Конструиши алгоритам цртањем дијаграма тока и напиши програм у програмском језику С који бројчане вредности промењивих а и б размењује коришћењем помоћне промењиве с.

```
/*    naziv : Razmena uz c
    opis : kod programa 3.26. u programskom jeziku C
    namena : predmet Racunari na II godini profila Elektrotehnicar racunara
    korisnik : Elektrotehnicka skola Stari grad Beograd
    autor : Rankovic Nebojsa
    vreme : 25.05.2014. */
```

```
#include<stdio.h>

main()
{
    int a,b,c;
    printf("Unesi vrednost promenjive a : ");
    scanf("%d",&a);
    printf("\nUnesi vrednost promenjive b : ");
    scanf("%d",&b);
    c=a;
    a=b;
    b=c;
    printf("\nSada je a= %d\n",a);
    printf("\nSada je b= %d\n",b);
}
```